

ENGENHARIA DE SOFTWARE COM MÉTODOS ÁGEIS

NOME DO CURSO: Curso de Especialização *Lato Sensu* em Engenharia de Software com Métodos Ágeis.

COORDENAÇÃO GERAL: Prof. Dr. Luis Naito Mendes Bezerra.

ÁREA DO CONHECIMENTO: Ciências Exatas e da Terra.

DESCRIÇÃO: Curso de Pós-Graduação em nível de Especialização na área de Ciências Exatas e da Terra, na modalidade on-line.

OBJETIVOS: Os objetivos do curso são:

- Compreender os conceitos e modelos de processos de *software*;
- Desenvolver especialistas com as habilidades e as competências necessárias ao desenvolvimento de projetos de *software*;
- Desenvolver conhecimentos e habilidades no processo de engenharia de requisitos;
- Conhecer em nível avançado ferramentas CASE para o desenvolvimento de projetos de *software* orientado a objetos usando a UML (*Unified Modeling Language*);
- Estudar e analisar o processo incremental de desenvolvimento de software e aplicar a técnica de prototipação;
- Compreender o processo de análise e elicitação de requisitos de software;
- Desenvolver conhecimentos e habilidades em relação ao desenvolvimento de projetos de *software* com métodos ágeis - *Extreme Programming (XP)*;
- Desenvolver conhecimentos e habilidades em relação ao desenvolvimento de projetos de *software* com métodos ágeis – *Scrum*;
- Compreender o projeto de arquitetura de *software*, bem como seus principais padrões;
- Desenvolver conhecimentos relacionados com testes de software e processos de testes de *software*.
- Apresentar novos conceitos, tendências e tecnologias na área de engenharia de *software*;
- Promover o processo de inovação como forma de acompanhamento das mudanças tecnológicas, sociais e culturais.

PÚBLICO-ALVO: Profissionais com graduação completa em qualquer área acadêmica, com ênfase em computação e tecnologia da informação, e que desejam formação na área de Engenharia de Software com Métodos Ágeis.

CARGA HORÁRIA: O curso é constituído de 480h. Nesse curso é obrigatória a confecção do Trabalho de Conclusão de Curso (TCC).

DURAÇÃO: 12 meses + 2 meses para o TCC

TRABALHO DE CONCLUSÃO DE CURSO (TCC): Em formato EaD, obrigatório ao final do curso.

MATRIZ DE DISCIPLINAS:

Disciplina do curso	Carga Horária (horas)
1. Engenharia de <i>Software</i> e Qualidade em Sistemas	30h
2. Modelagem de Processos de Negócio	30h
3. Processo de <i>Software</i>	30h
4. Engenharia de Requisitos	30h
5. Modelagem de Sistemas Orientada a Objetos	40h
6. Processo Incremental e Prototipação	40h
7. Projetos Ágeis com <i>Extreme Programming</i> (XP)	40h
8. Projetos Ágeis com <i>Scrum</i>	40h
9. Arquitetura de <i>Software</i>	40h
10. Teste de <i>Software</i>	40h
11. Metodologia de Pesquisa	40h
12. Seminários em Engenharia de <i>Software</i>	50h
13. Orientação e Trabalho de Conclusão de Curso (TCC)	30h