

APRENDIZAGEM CRIATIVA E PENSAMENTO COMPUTACIONAL

NOME DO CURSO: Curso de Especialização *Lato Sensu* em Aprendizagem Criativa e Pensamento Computacional.

COORDENAÇÃO GERAL: Prof. Me. Hugo Batista Fernandes

ÁREA DO CONHECIMENTO: Computação e Tecnologias da Informação e Comunicação (TIC)

DESCRIÇÃO: Curso de Pós-Graduação em nível de Especialização na área de TIC - Tecnologia da Informação e Comunicações, na modalidade on-line.

OBJETIVOS:

- Promover o conhecimento de conceitos básicos da computação para professores do ensino fundamental e médio.
- Desenvolver habilidades do pensamento computacional utilizando metodologias com e sem utilização de computadores.
- Promover a compreensão dos principais conceitos de programação de computadores; algoritmos, condicionais, repetição e variáveis.
- Fomentar a reflexão sobre a formação docente para o uso pedagógico das tecnologias.
- Desenvolver e potencializar as habilidades de formular problemas de forma a permitir a utilização de computadores e outras ferramentas para resolvê-los.
- Dar base de conhecimento tecnológico para o emprego de utilização de robótica em sala de aula.

PÚBLICO-ALVO: O curso é destinado aos professores da Educação Básica que queiram desenvolver habilidades para o ensino de conceitos de computação, programação de computadores e cultura Maker, por meio de projetos interdisciplinares, metodologias ativas, robótica pedagógica e resolução de problemas.

CARGA HORÁRIA: O curso é constituído de 450h.

DURAÇÃO: 12 meses.

MATRIZ DE DISCIPLINAS:

Disciplina do curso	Carga Horária
APRENDIZAGEM E DESENVOLVIMENTO HUMANO	40
EDUCAÇÃO E TECNOLOGIAS DIGITAIS	40
METODOLOGIA CIENTÍFICA	40
PENSAMENTO COMPUTACIONAL	40
PROGRAMAÇÃO DE COMPUTADORES	40
CULTURA MAKER	40
METODOLOGIAS ATIVAS	40
PROJETO DE COMPETENCIAS PROFISSIONAIS E GESTAO DE CARREIRA	40
PROJETOS COM APOIO DE COMPUTADORES APLICADOS À EDUCAÇÃO	40
ROBÓTICA PEDAGÓGICA E A TEORIA CONSTRUCIONISTA	40
SEMINARIOS EM APRENDIZAGEM CRIATIVA	50