

GAME DESIGN

NOME DO CURSO: Curso de Especialização *Lato Sensu* em Game Design.

COORDENAÇÃO GERAL: Prof. Dr. Luis Naito Mendes Bezerra.

ÁREA DO CONHECIMENTO: Ciências, Matemática e Computação.

DESCRIÇÃO: Curso de Pós-Graduação em nível de Especialização na área de Ciências, Matemática e Computação, na modalidade on-line.

OBJETIVOS: Os objetivos do curso de Game Design são:

- Compreender as principais técnicas para concepção de jogos digitais;
- Estudar e distinguir as diversas fases do processo de produção de jogos digitais;
- Adquirir conceitos e técnicas para produção de roteiros e narrativas aplicados ao projeto de jogos digitais;
- Estudar as principais técnicas para especificação e construção de níveis (fases) de um jogo;
- Executar modelos de cenários, objetos e personagens, atentando para os requisitos de flexibilidade e topologia necessários ao desenvolvimento de jogos digitais;
- Conhecer as principais técnicas para o desenvolvimento de jogos em 2D e 3D.
- Conhecer as técnicas correntes de modelagem tridimensional e as metodologias mais utilizadas;
- Conhecer os principais processos de desenvolvimento e testes de jogos a partir de especificações de projeto;
- Compreender a importância dos processos de áudio e vídeo digital no contexto do desenvolvimento de jogos;

- Conhecer ferramentas e ambientes emergentes para projeto e desenvolvimento de jogos;
- Conhecer os impactos humanos, sociais e éticos vinculados ao projeto, desenvolvimento, distribuição e comercialização de jogos digitais.

PÚBLICO-ALVO: Profissionais com graduação completa em qualquer área acadêmica, com ênfase em computação e tecnologia da informação, e que desejam formação na área de Game Design.

CARGA HORÁRIA: O curso é constituído de 400h.

DURAÇÃO: 12 meses.

MATRIZ DE DISCIPLINAS:

Disciplina do Curso	Carga Horária (horas)
Narrativas para Jogos Digitais	40h
Jogabilidade de Jogos Digitais	40h
Optativa I	40h
Desenvolvimento Projetual de Arte para Jogos Digitais	40h
Prototipagem de Jogos Digitais	40h
Planejamento e Gestão de Projetos de Jogos Digitais	40h
Optativa II	40h
Desenvolvimento Projetual de Áudio para Jogos Digitais	40h
Optativa III	40h
Seminários e Tendências em Game Design	40h